項目進展記錄

Week 1 3.11-3.18

1. Spatial.io

<https://www.spatial.io/s/MetaBooth-65f712fea6cc290a31b90bd5?share=6597388961300302976>

學習上傳了自己的場景。可以多人游戲、在綫訪問等。但是存在問題：

Spatial中的場景更新時，需要從unity重新上傳spatial並編譯，每次耗時大約15min。因此難以實現設想中的：從Web上傳用戶assets模型並更新到場景中。

1. 用戶交互

探索了幾種合理的、可能用到的展示交互方式。

第一種：展商的圖片、視頻或模型。這些元素可以直接放在場景中，實現簡單。

第二種：場景内網頁展示。將展商的官網直接同步到展臺上，供用戶翻閲。需要用到特定的組件uniwebview等，實現比較複雜。因此類似的效果可以首選第三種方式。

第三種：使用交互按鈕+ 彈窗。用光圈作爲交互提示，當用戶靠近點擊時彈出相關内容，可以是網頁、文字等不同信息。

1. 完善場景

先從室内開始搭建，已經做出來了一個展臺。

Week2 3.18-3.24